**Zadatak 2**

Autor: Zoran Lazic

Napraviti mali simulator borbe izmedju **n<=5** jedinica medjusobom.

Jedinica poseduje sledece propertije

U zagradi je definisana vrednost i kako se racuna dati property

* name
* health **(100)**
* rechargeTime **(1000 \* health/100)**
* damage **(health/100)**
* criticalChance **(10 - health/10)**

Da bi jedinica napala, potrebno je da se ispuni rechargeTime. Pri svakom napadu, jedinica napada bilo koju drugu random jedinicu koja ima health > 0.

Napomena:

U pitanju je asihrono ponasanje. Svaka jedinica napada onda kada se recharguje.

Svaka jedinica, moze da bude napadnuta dok napada.

Svaka jedinica koja napadne, samo deliveruje damage, ne dobija nikakav damage.

Critical Chance

Critical chance se racuna tako sto je crticalChance >= random(0, 100);

Ako je ispunjen uslov za CriticalChance, damage u tom trenutku je dupliran.

Borba traje sve dok su minimum 2 jedinice zive.

Potrebno je takodje logovati tok borbe u konzoli uz pomoc console.log.

Kod se treba pokrenuti uz pomoc komande

node index.js